

Sčítání do 10

Zaměření: 1. stupeň ZŠ

Předměty: Matematika

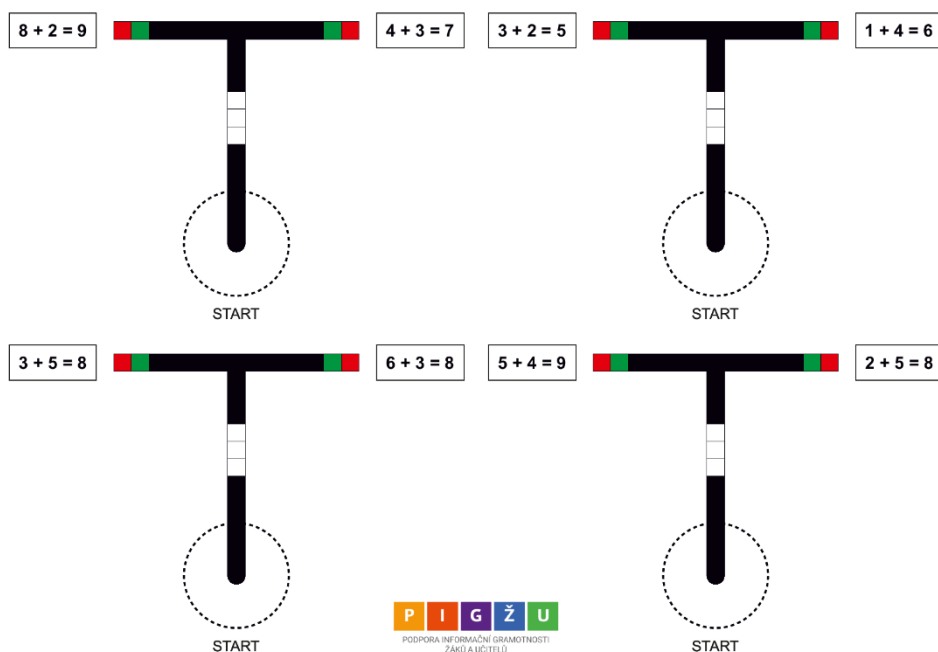
Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je dokreslit (s pomocí ozokódů) trasu tak, aby robot dosáhl cíle.

Zadání

Doplň kód **odboč vlevo** nebo **odboč vpravo** tak, aby Ozobot dojel ke správné rovnici.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.