

Zaměření: 2. stupeň ZŠ

Předměty: Matematika – geometrie, Informatika a další předměty

Vzdělávací oblast: Matematika a její aplikace, Informační a komunikační technologie

Technologie: Pro-Bot

Aktivita zaměřená na kreslení složitějších geometrických obrazců. Žáci mají za úkol postupně nakreslit prostřednictvím autíčka Pro-Bot níže uvedené geometrické obrazce v podobě draka. Jedná se o základní programování autíčka bez znalostí složitějších procedur.

Vytvořte pracovní list, kde nejprve napíšete řetězec příkazů pro naprogramování autíčka Pro-Bot tak, aby nakreslilo geometrický obrazec dle přiloženého zadání. Úhly geometrických obrazců je nutno dopočítat. Následně jednotlivé řetězce příkazů vložte do autíčka a nakreslete daný geometrický obrazec.

**Upřesnění zadání:** Malá čísla uvedená u čar draka jsou v cm. Rozměry a úhly obrazce je možné libovolně měnit pomocí číselných tlačítek na autíčku Pro-Bot.



## Postup řešení:

### Drak

Existuje několik možností, jak naprogramovat řetězec příkazů do autíčka Pro-Bot tak, aby nakreslilo geometrické obrazce v podobě draka dle přiloženého zadání.

### Příklad řetězce příkazů:

1. Část řetězce příkazů	2. Část řetězce příkazů
Fd3	Fd6
Rt	Rt
Fd3	Fd6
Lt	Lt
Fd3	Fd3
Rt	Rt
Fd3	Fd3
Lt	Lt
Fd3	Fd3
Rt	Rt
Fd3	Fd3
Lt	Lt
Fd6	Fd3
Rt	Rt
Fd6	Fd3
Rt	