

Počítání s Bee-Botem – Násobky

Využitá technologie: BeeBot/BlueBot

Zaměření: 1. stupeň ZŠ

Předmět: Matematika

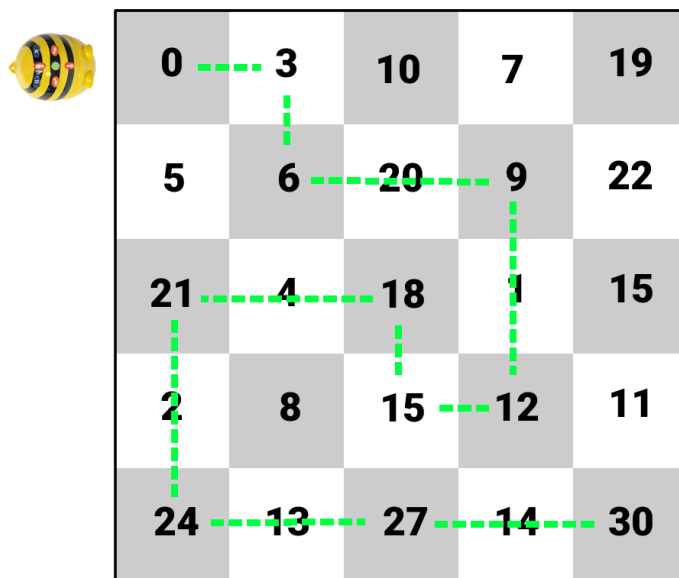
Typ aktivity: Běžná aktivita s didaktickými kartami

Popis aktivity

Aktivita je zaměřena na trénování násobků přirozených čísel 1-10 (malá násobilka). Díky programování Bee-Bota (robotické včelky) pak kromě procvičení malé násobilky žáci trénují logické myšlení, paměť, prostorovou orientaci a algoritmizaci.

K realizaci úkolu potřebujeme standardní průhlednou fólii pro BeeBota/BlueBota s mřížkou a didaktické karty, které obsahují různá čísla. Pro tuto aktivitu si připravíme čísla, která odpovídají násobkům malé násobilky. Tj. např. 0, 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27 a 30 (násobky 3). Čísla rozmístíme náhodně po hrací ploše a žáci budou programovat včelku tak, aby postupně projela ve správném pořadí všechny násobky.

Úkol lze realizovat jako individuální práci, tak i skupinově, lze např. soutěžit, kdo projede všechny násobky dříve, kdo je dokáže spojit vzestupně i sestupně apod.



Ukázka – možné rozložení didaktických karet.

Podložku s číslicemi lze využít i v dalších úkolech z matematiky.