

Autonehoda

Zaměření: 2. stupeň ZŠ

Předmět: Informatika

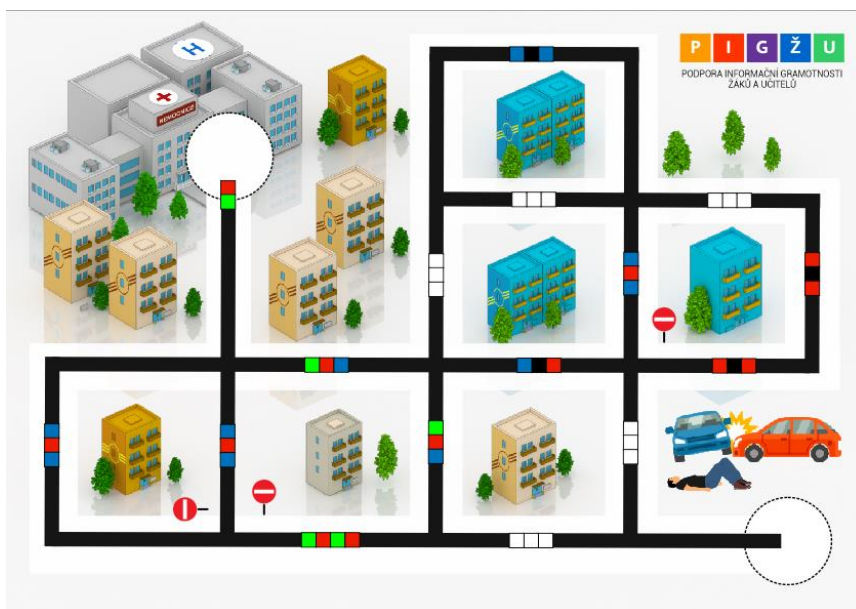
Technologie: Ozobot (ozokódy)

Popis aktivity

Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. V našem případě vycházíme z fiktivního příběhu dopravní nehody. Ozobot v roli vozidla záchranné služby musí co nejrychleji dovést zraněného řidiče do nemocnice.

Tísňová linka 155: Vozidlu rychlé záchranné služby OZ01: V jihovýchodní části města došlo k dopravní nehodě, na místě je zraněný řidič. Převezte jej co nejrychleji do nejbližší nemocnice.

Cílem aktivity je pak dokreslit (s pomocí ozokódů) trasu tak, aby robot (sanitka) dosáhl cíle (nemocnice) a zraněnému řidiči zachránil život.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání, řešení a také oddělenou trasu pro situace, kdyby chtěl pedagog modifikovat úkol podle své potřeby.