

Automatizace početních operací pamětných i písemných (sčítání, odčítání, násobení, dělení)

Věková skupina: 1. stupeň ZŠ

Počet žáků: 2

Předmět: Matematika

Technologie: Bee-Bot

Cíl:

1. Procvičování jakýchkoli početních operací
2. Programování cesty k cíli

Popis aktivity



Pro aktivitu je potřeba připravit sadu příkladů (může se jednat o běžně používané matematické karty s různými početními operacemi). Na začátku aktivity žáci uspořádají do čtvercové sítě karty s výsledky příkladů, které mohli sami vypočítávat v některé z předešlých hodin.

Na jedné čtvercové síti se budou pohybovat 2 žáci, každý s vlastním robotem. Roboty postaví na začátku každého kola na startovací políčka tak, jak je zobrazeno na ilustračním obrázku.

Každé kolo hry začíná tím, že kterýkoliv z hráčů otočí příklad. Oba žáci poté příklad co nejrychleji vypočítají (výsledky si vzájemně neukazují), a poté naprogramují Bee-Bota tak, aby opět co nejrychleji dojel ke správnému výsledku. Žák, jehož robot dosáhne výsledku jako první, kolo vyhrává a kartu s výsledkem si nechává. Poté hra pokračuje stejným způsobem až do odebrání všech výsledků ze čtvercové sítě, nebo do vypršení vyhrazeného času. Celou hru samozřejmě vyhrává hráč, kterému se podaří získat více karet s výsledky.

Aby byla hra napínavá a pro žáky motivující, je nutné postavit proti sobě žáky na podobné matematické úrovni.

Pomůcky k této aktivitě si připraví žáci sami (výsledky příkladů napíší na lístečky max. ve formátu 14 × 14 cm, kartičky mohou mít libovolný tvar). Pro zadávání příkladů mohou být využity jakékoli matematické karty s početními operacemi.

321	153	279	102	
204	156	451	905	471
133	241	240	284	356
118	384	621	459	230
	566	192	219	137

512
333

504
- 148

*Ukázka čtvercové sítě s kartami výsledků,
vpravo je ukázka příkladů na písemné sčítání a odčítání*