

# Dostaň Dobbyho na svobodu

Zaměření: 2. stupeň ZŠ  
Předmět: Český jazyk a literatura  
Technologie: Ozobot (ozokódy)

## Popis aktivity

Aktivita je postavena na tzv. problémové úloze či problémové situaci, kterou mají žáci vyřešit. Cílem aktivity je osvobodit oblíbenou postavu z knižní série o Harrym Potterovi. S pomocí ozokódů musí žáci dokreslit trasu tak, aby robot dojel do cíle, získal ponožku a dostal se na svobodu.

Během cesty musí žáci správně odpovídat na dané otázky a vybírat si trasu, která vede okolo kladných postav z knižní série, aby se vyhnuli slepým uličkám (záporné postavy).

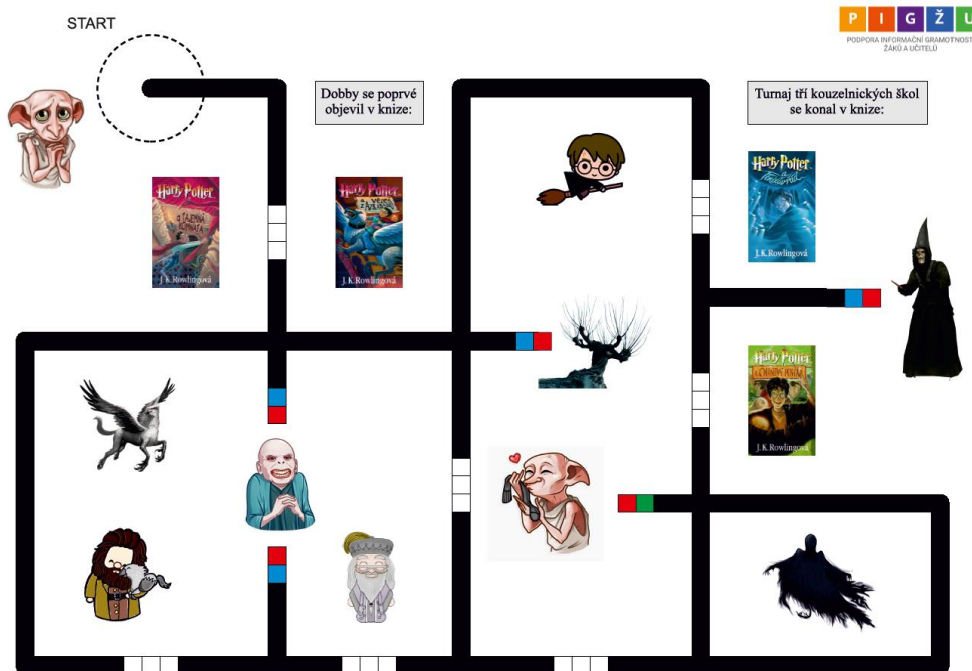
Playground lze použít při společném čtení knihy nebo ukázky. Stejně tak jako odpočinková aktivita. Aktivita není omezena na konkrétní ročník druhého stupně.

## Zadání

Pomozte Dobbymu získat ponožku a tím i vytouženou svobodu. Na cestě vás čeká několik překážek. Podle správných odpovědí dokreslete trasu tak, aby se skřítek vyhnul nebezpečným postavám. Pokud na křižovatce není žádná otázka, raději si vyberte cestu, na které Dobby najde spojení.

## Řešení

Robot projede trasu okolo kladných postav z knižní série o Harrym Potterovi a zastaví se v cíli.



Herní playground

PDF soubor s playgroundem obsahuje zadání a řešení.